

UN CUENTO PARA CREAR

## Crea el dinosaurio de **Mateo**



Una aventura de plastilina para crear, conversar y hacer  
que la infancia ocupe más.



ANTES DE EMPEZAR

# Prepara tu mesa

Muy pocos materiales. Reúne todo antes de empezar y despeja un espacio donde se pueda amasar con tranquilidad.



## Plastilina azul · 60 g

Cuerpo, cuello, patas y cola.



## Plastilina amarilla · 8 g

Las crestas y un detalle libre.



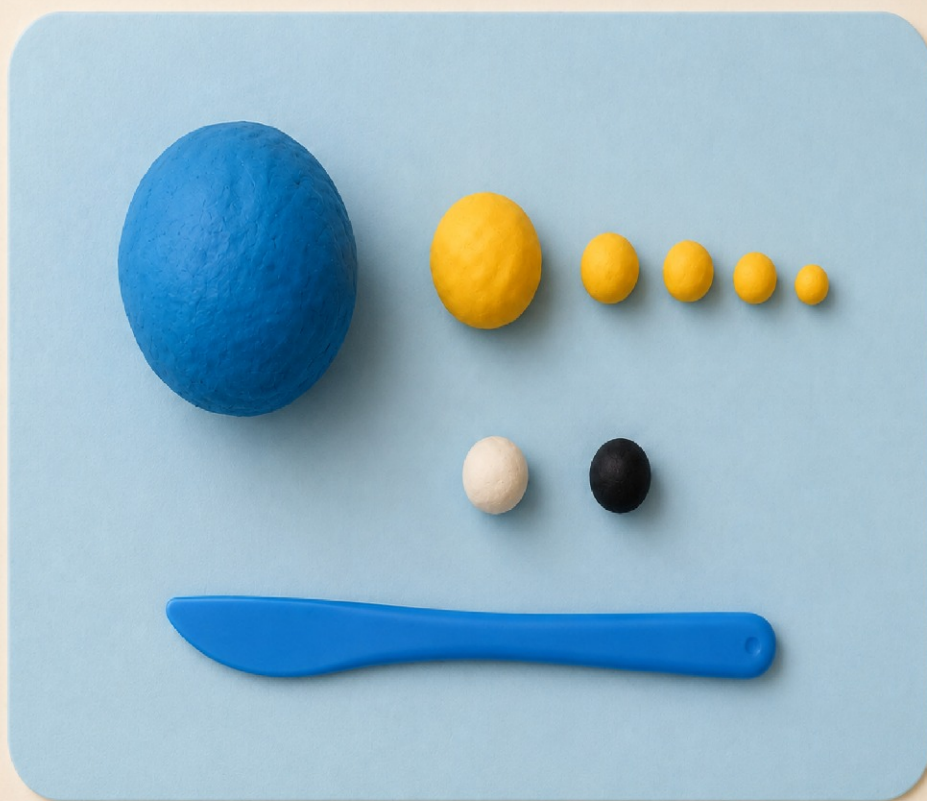
## Blanco y negro

Dos pellizcos para los ojos.

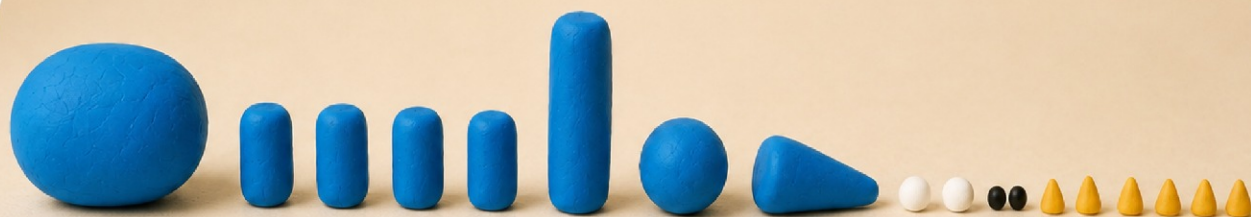


## En la mesa

Base lavable, paño húmedo y herramienta redondeada.



Usa plastilina no tóxica · desde 6 años y siempre con acompañamiento adulto · contiene piezas pequeñas: no llevar a la boca.



1

PASO 1 DE 5

## Divide y prepara las piezas

- Amasa la plastilina azul hasta que esté blanda y forma un óvalo de unos **4,5 x 3,5 cm** para el cuerpo.
- Prepara **cuatro cilindros** de 2 cm para las patas, uno de 4 cm para el cuello y una esfera de 1,8 cm para la cabeza.
- Forma un cono de 4 cm para la cola y reserva dos bolitas blancas, dos negras y **seis amarillas**.



**Pista de Mateo:** las medidas son orientativas. Lo importante es que las cuatro patas puedan sostener el cuerpo.



2

PASO 2 DE 5

## Construye una base estable

- Redondea el óvalo azul y aplánalo apenas por debajo para que **no ruede**.
- Coloca las cuatro patas debajo del cuerpo y presiónalas con suavidad: cortas, anchas y bien apoyadas.
- Pon la figura sobre la mesa. Si se inclina, ensancha las patas o acorta su altura antes de continuar.



**Pista de Mateo:** no hace falta que quede perfecto. Las huellas de los dedos hacen que cada dinosaurio sea único.



3

PASO 3 DE 5

## Añade cuello, cabeza y cola

- Une la esfera pequeña al cilindro largo y moldea las dos piezas hasta formar un cuello con cabeza redondeada.
- Presiona la base del cuello contra la parte delantera del cuerpo y **alisa la unión** con el dedo.
- Añade la cola detrás y apoya su punta sobre la mesa: será un **quinto punto de equilibrio**.



**Pista de Mateo:** si el cuello se dobla, hazlo más corto y grueso. La estabilidad importa más que la altura.



4

PASO 4 DE 5

## Dale una mirada y una sonrisa

- Aplana dos bolitas blancas, colócalas juntas en la cara y añade encima las dos pupilas negras.
- Marca una **sonrisa** con una herramienta redondeada o con el borde de una cucharita.
- Haz dos orificios pequeños para la nariz presionando con mucha suavidad, sin atravesar la cabeza.



**Pista de Mateo:** mueve las pupilas a un lado, arriba o al centro. Ese cambio le dará personalidad.



5

PASO 5 DE 5 · ÚLTIMO

## Coloca las crestas amarillas

- Convierte las seis bolitas amarillas en pequeñas gotas o triángulos redondeados.
- Colócalas desde la cabeza hasta la espalda, **de mayor a menor** tamaño.
- Presiona cada cresta con suavidad. Con el amarillo que sobre, crea una estrella, un corazón o aquello que debería ocupar más la infancia.



**¡Terminaste!** Déjalo reposar unos minutos y tómallo siempre desde el cuerpo, no desde el cuello.



EL RETO CONTINÚA

# ¿Qué debería ocupar más la infancia?

Tu dinosaurio ya tiene una historia. Compártela y ayúdanos a que más personas se sumen a esta conversación.

1

## Busca buena luz

Pon tu dinosaurio cerca de una ventana y evita sombras fuertes.

2

## Suma tu respuesta

Añade algo que represente lo que debería ocupar más: juego, familia, amigos, naturaleza o sueños.

3

## Cuida la intimidad

Puedes compartir la creación sin mostrar el rostro de ningún niño.



**#QueLaInfanciaOcupeMás**

Etiqueta a Fundación Abraza un Sueño

● MISIÓN CUMPLIDA ●

## Diploma de **Mirada atenta**

Este diploma reconoce a

por descubrir las pistas de Mateo, aprender que observar también es cuidar y crear un dinosaurio para recordar que la infancia debe seguir llena de juego, imaginación y sueños.



**El cáncer ya ocupa demasiado.  
Hagamos que la infancia ocupe más.**



**Fundación Abraza un Sueño**

#QueLaInfanciaOcupeMás